

*대표 교수진



예흥진 교수

아주대학교 정보컴퓨터 공학과
융합인재교육 전공 강의 과목

- SW교육 교육과정 및 교수설계
- 코딩기반 융합인재교육 (STEAM)의 실제
- ICT 융합 교육프로그램 개발 및 지도법



김경일 교수

아주대학교 심리학과
융합인재교육 전공 강의 과목

- 융합인재와 창의성 개발
- OTvN 어쩌다 어른 출연, 세바시 등 다수 TV 강연 출연

• 융합인재교육 전공 실제 수업 장면 •

예흥진 교수님의 '코딩기반 융합인재교육의 실제' 과목



김경일 교수님의 '융합인재와 창의성 개발' 과목



학력

- 서울대학교 학사 및 아주대학교 석사
- Lyon 1 University 컴퓨터 공학 박사

주요 관심분야

- 정보보호 : 인증, 접근제어, 암호응용기술
- 계산이론 : 병렬 컴퓨터 구조, 병렬 알고리즘
- 영재교육 : 정보영재, SW영재, ICT융합교육

주요 경력

- 아주대학교 입학처장 역임(2010.3 ~ 2011.2)
- 아주대학교 정보통신대학 학과장 및 정보통신연구소장 역임(2013.3 ~ 2015.2)
- 아주대학교 과학영재교육원 소프트웨어(SW) 영재교육 지도교수
- 아주대학교 과학영재교육원 초등정보과학 분야 지도교수
- 전국 대학부설과학영재교육원 평가위원

학력

- 고려대학교 심리학과 학사 및 석사
- University of Texas - Austin 심리학 박사 (세부전공: 인지 심리학)

주요 학회활동

- 한국 음악지각인지학회 회장 역임
- 한국 심리학회 홍보이사 역임
- 현) 한국 인지과학회 총무이사, 한국 수사심리학회 이사

주요 경력

- 중앙심리부검 센터장 역임
- 현) 아주대학교 입학사정센터장 / 아주대학교 창의력 연구센터장
- 현) 삼성HR 자문 교수/서울지방법원 조정위원 / 의료분쟁조정중재원 조정위원

주요 저서

- 이쯤지 말고 따르게 하라(2015)
- 지혜의 심리학(2013)

입학상담 및 문의

융합 인재 교육 전공 **유미현** 주임교수

(TEL : 031-219-3291, ymh0120@ajou.ac.kr)



졸업 후 창의융합교육지도사(2급), 초등 SW교육 지도사(2급) 자격증 취득

- 과 정 석사과정
- 수업연한 4학기 이상
- 이수학점 논문과정 교과목 24학점+논문6학점
비논문과정 교과목 30학점
- 수업일수 주 2회 (화/목)
- 강의시간 1교시 18:30~19:50
2교시 20:00~21:20

- ▶ 초등 SW융합교육 Track과 중등 융합교육 Track으로 교육과정 운영
- ▶ 초등 SW융합교육 Track은 SW교육, 코딩교육, ICT융합교육 관련 교과목 강화
- ▶ 아주 초·중등 융합교육 포럼 주최
- ▶ 융합프로그램 개발 프로젝트 참여

융합인재교육 전공의 특징점

- SW중심대학으로 선정된 아주대학교에서 SW교육 전문가 교수진 참여
- 융합적 소양과 창의적 문제 해결력을 가진 미래 창의·융합인재를 육성하기 위한 모든 형태의 미래지향적 교육을 추구
- STEAM교육을 포함한 모든 초·중등 융합교육, SW교육, ICT융합교육, MAKER 교육 등 융복합 교육의 이론적 토대 위에 초·중등 융합교육 전문가 양성
- 문·이과 통합을 추구하는 2015년 개정 교육과정에 대한 준비와 바람직한 방향 제시
- 다양한 최신 교육동향과 융합교육의 접목을 시도
- 교수자 1인 강의를 벗어난 팀티칭, 다양한 실습과목 운영

융합인재교육(초·중·등 융합교육) 전공에서는 STEAM 뿐만 아니라
SW교육, 창의성 교육, 메이커 교육 등 미래지향적 교육을
모두 포함하는 교육과정을 운영합니다.

전형방법 및 교과목 안내

지원자격

- 4년제 정규대학 졸업자(졸업예정자 포함)
- 관계법령에 의하여 이와 동등하다고 인정하는 자

장학제도 및 특전

- 교직 장학[현직 어린이집, 유치원교사, 원감, 원장, 초·중등교사, 교감, 교장, 기간제 교사(방과후 교사, 인턴교사 제외), 장학관, 장학사, 교육연구관, 교육연구사, 대학 교직원] 수업료 30% 감면
- 과학영재 교과목, 수학영재 교과목 자유롭게 선택 가능함
- 융합인재교육 전공, 수학교육 전공, 공통과학교육 전공과의 공동 교과목 개설로 과목 선택의 폭이 넓음

졸업 후 진로

- 초·중등 학교 현장에서 SW 전문가, 융합교육 전문가로 활동(융합교육 선도 교사, 교사연구회, 융합프로그램 개발 연구 참여 등)
- 융합교육관련 연구소 취업, 융합교육 방과후 교사, 과학커뮤니케이터 활동
- 과학관, 자연사 박물관 취업
- 한국과학창의재단 융합인재교육 연구실 취업
- 창의·융합교육관련 창업

교육과정

[공통과목]

- 융합(STEAM) 프로그램의 개발 및 지도법
- 학교 밖 탐방 융합교육
- 융합인재와 창의성 개발
- 융복합 교육과정 및 교수설계
- 융합인재교육과 창의적 공학설계
- 양적연구방법론
- 질적연구방법론
- 융합인재교육 실습1, 2

[초등 SW 융합교육]

- SW 교육 교육과정 및 교수설계
- 코딩기반 융합인재교육(STEAM)의 실제
- ICT 융합 교육프로그램 개발 및 지도법
- 스마트러닝과 융합인재교육
- SW 융합교육론
- 초등 교과서 재구성 및 융합인재교육
- ICT융합교육 실습1, 2

전형방법

- 서류전형 및 면접 / 구술시험

[중등 융합교육]

- 과학과 인문학의 융합교육
- 첨단과학기술과 융합교육
- 과학기반 융합인재교육(STEAM)의 실제
- 수학기반 융합인재교육(STEAM)의 실제
- 스토리텔링의 이해
- 통합과학교육론
- 과학 커뮤니케이션과 리더십
- 예술과 융합교육
- 발명과 특허 교육
- 로봇공학 융합교육
- 미디어 및 문화콘텐츠 융합교육
- 융합인재교육과 인성교육

[교과목 선택 장점]

초등 SW 융합교육 Track과 중등 융합교육 Track 교과목은 희망에 따라 자유롭게 수강신청 가능함
영재교육 전공, 수학교육 전공, 공통과학교육 전공과의 공동 교과목 개설로 과목 선택의 폭이 자유로움

*융합인재교육 전공 주임교수



유미현 교수

서울대학교 화학교육과 졸업
서울대학교 교육학 석사
서울대학교 교육학 박사
(영재교육, 융합인재교육, 과학교육 전공)

- 한국과학창의재단 2014년, 2015년, 2016년 융합인재교육(STEAM)프로그램 개발 연구책임자
- 한국교육개발원 중학교 수학과 타교과 융합형 교육내용, 방법, 평가체제 개선 모델 개발 연구 참여
- 한국과학창의재단 대학부설 영재교육원 영재융합프로그램 수도권역 프로그램 아주대 개발 연구책임자
- 서울시교육청 영재융합자료 개발 연구 참여
- 2013년, 2014년도 융합인재교육(STEAM) 심화과정 연수 강사 및 프로그램 평가진 참여
- 2012년 아주대학교 STEAM 캠프 특강
- 2012년, 2013년 아주대학교 과학영재교육원 융합 (STEAM) 캠프 프로그램 개발 연구책임자
- 2013년, 2014년 아주대학교 영재교사 연수 및 관찰추천 연수 강의
- 2014 STEM 국제학술대회(캐나다 밴쿠버)발표: Development of model to improve contents, methods and evaluation of STEAM education for mathematics and other subjects in middle school
- (학술지 게재 논문) 영재 융합프로그램 개발을 위한 초등 융합인재교육(STEAM)프로그램 융통형 유형 사례 분석, 과학영재교육, 5권, 2호, 82·95.
영재교육에서의 융합인재교육(STEAM) 연구 동향 분석·영재교육연구, 25(3), 401-420.
- 유미현 외(2016). "영화공작소"과학·예술 융합형 융합인재교육(STEAM) 프로그램 개발 및 초등학생의 과학 진로지향도, 진로인식 및 창의적 성향에 미치는 영향. 과학교육연구, 40(1), 31-51.

제1회 아주 초·중등 융합교육 포럼 행사 주최(2015년 9월 18일)

